**BẢNG PHÂN CHIA CÔNG VIỆC**

**CUỐI KỲ**

**PHÁT TRIỂN TRÒ CHƠI**

LÊ GIA HUY – 52100033

ĐẶNG MINH PHONG - 52100987

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Thành viên | MSSV | Công việc | Mức độ hoàn thành |
| Lê Gia Huy | 52100033 | * Làm báo cáo: chương 1, 2, 3, 5, 6 * Làm poster * Làm video giới thiệu game * Làm Game concept * Lên ý tưởng và hiện thực bối cảnh, cốt truyện * Tìm kiếm assets * Thiết kế, vẽ lại các assets: nhân vật * Thiết kế UI: skillbar, menu, settings * Xây dựng scene, level design * Xử lý va chạm: platforms * Animation: cổng dịch chuyển, shop vũ khí * Xây dựng chuyển cảnh, loading screen * Xây dựng yếu tố ngẫu nhiên: levels | 100% |
| Đặng Minh Phong | 52100987 | * Làm báo cáo: chương 4 * Làm video demo * Lên ý tưởng và hiện thực bối cảnh, cốt truyện * Tìm kiếm assets * Xây dựng scene, level design * Thiết kế UI: thanh máu, thông tin combat, màn hình dừng, hướng dẫn * Xử lý va chạm: nhân vật, quái vật, vật phẩm, vật thể tương tác * Xử lý AI: quái vật * Animation: nhân vật, quái vật, NPC * Xử lý lưu trữ * Xử lý nhạc nền, hiệu ứng * Xây dựng yếu tố ngẫu nhiên: hệ thống phần thưởng và kẻ địch * Xây dựng hệ thống vũ khí, kỹ năng | 100% |